

Actividad individual N°2 / Calificación C1

En la presente actividad contestaremos las siguientes preguntas, basándonos en el material entregado. Lea con atención y calma el material, en este se encuentran destacadas varias palabras clave que le serán de gran ayuda.

Para esto siga los pasos propuestos:

A) **Lea el apunte: Busque un lugar tranquilo, en lo posible use audífonos y escuche música suave, para poder concentrarse mejor.**

B) **Nombre del apunte: “APUNTE 2 PRIMERAS CIVILIZACIONES”**

C) **Durante la LECTURA es recomendable que tome notas o pequeños apuntes, con los datos o situaciones más relevantes.**

D) **Conteste las preguntas con los datos obtenidos**

F) **Plazo de entrega JUEVES 9 DE ABRIL DE 2020**

G) **Materiales a utilizar:** Hojas de papel y lápices para elaborar el texto o soporte digital (computador o teléfono)

H) **Formato de entrega:** Si utiliza soporte digital, esto debe entregarse en formato **Word o PDF**. Si el estudiante no cuenta con los medios tecnológicos, puede escribirla a mano y posteriormente tomar una fotografía de alta calidad, bien enfocada o realizar “escaneo” del documento. **Todo esto debe ser enviado al correo electrónico borissernuda@gmail.com dentro del plazo asignado, indicando nombre y curso del estudiante.** Dudas y consultas pueden hacerlas al mismo correo en horario de lunes a viernes desde las 09:30 a las 12:00 horas.

Contesta las siguientes preguntas, basándote en el presente documento.

- 1) ¿Qué instituciones de nuestro país se relacionan con los conceptos mencionados en el tema?
- 2) ¿Qué construcción recuerdas que fue desarrollada por las ciudades estado? Descríbela
- 3) ¿Qué ejemplo de estado Teocrático reconoces en la actualidad? Explícalo
- 4) Menciona las principales ciudades estado de la antigüedad (mesopotamia, sumeria, egipto)
- 5) ¿Que significa que la ley del Talión se rija por el principio “ojo por ojo , diente por diente”?Explícalo
- 6) ¿El trato era igualitario para hombres y mujeres en la ley del Talión? (argumenta tu respuesta)